

# Daniel Andrés Jaramillo Cuervo

Desarrollador de Unity

+57 3014390049 | daniandres198@gmail.com | LinkedIn | Portafolio

Envigado Colombia

Soy ingeniero en diseño de entretenimiento digital con énfasis en videojuegos, con experiencia en el motor de unity y C#, he tenido la oportunidad de participar en diferentes versiones de la global game jam creando juegos y experimentando con el motor, siempre con el rol de game designer y game developer, así mismo tengo experiencia en el desarrollo en diferentes plataformas como pc, mobile y VR/AR. Ofreciendo empatía y proactividad en cada proyecto realizado, buscando así poder aprender y crecer como desarrollador de videojuegos

## EDUCACIÓN

*Generation Colombia*

*Abril 2025 - Actualmente*

**Junior Unity Developer**

*Universidad Pontificia Bolivariana*

*Enero 2017 - Diciembre 2024*

**Ingeniero en diseño de entretenimiento digital**

## EXPERIENCIA LABORAL

*Blowing Breeze Studio*

*Junio 2023 - Agosto 2024*

**Programador**

- Programe en C# las mecánicas base de un juego desarrollado desde 0, cree un algoritmo modular para la mecánica básico de tiles de todo el juego, facilitando el desarrollo e implementación de niveles a futuro.
- Manejo de versiones para publicación en Play store y App store
- Testing de mecánicas nuevas implementadas
- Bug fixing
- Diseño de mecánicas para nuevos minijuegos
- Localización
- Programación de animaciones

## PROYECTOS

*Exodus studios (Legends of Plunderers)*

*Junio 2022 - Enero 2023*

**Unity Programmer**

- Desarrollo mecánicas de juego, comportamiento de enemigos, programación de animaciones y localización

## HABILIDADES

- C# | Unity 3D/2D | Blender | HTML | CSS | Photoshop |

## IDIOMAS

- Español (Nativo)
- Ingles (B2)